



<https://github.com/boiteasite/cmsuno>

1. Généralités

Pour accéder à l'administration du site, ajouter **/uno.php** au nom de domaine :



Pour récupérer le mot de passe et/ou le login, il faut accéder au site en FTP et télécharger le fichier **password.php**.

Contrairement à de nombreux autres CMS, les modifications sauvegardées ne sont en ligne qu'après avoir **publié**.



2. Config

La partie configuration est la première à remplir pour créer le site.

- **Titre de la page** : Très important pour le positionnement Google. Pas plus de 65 caractères. Ce titre est repris par Google pour afficher le résultat de recherche. C'est également lui qui apparaît en haut du navigateur.
- **Description de la page** : Également important pour accrocher le visiteur. Google l'affiche (si c'est pertinent) mais n'en tient pas compte => mots clefs inutiles. 156 caractères maxi.

Ex de résultat Google : Titre en haut en bleu, description sous l'adresse en gris :



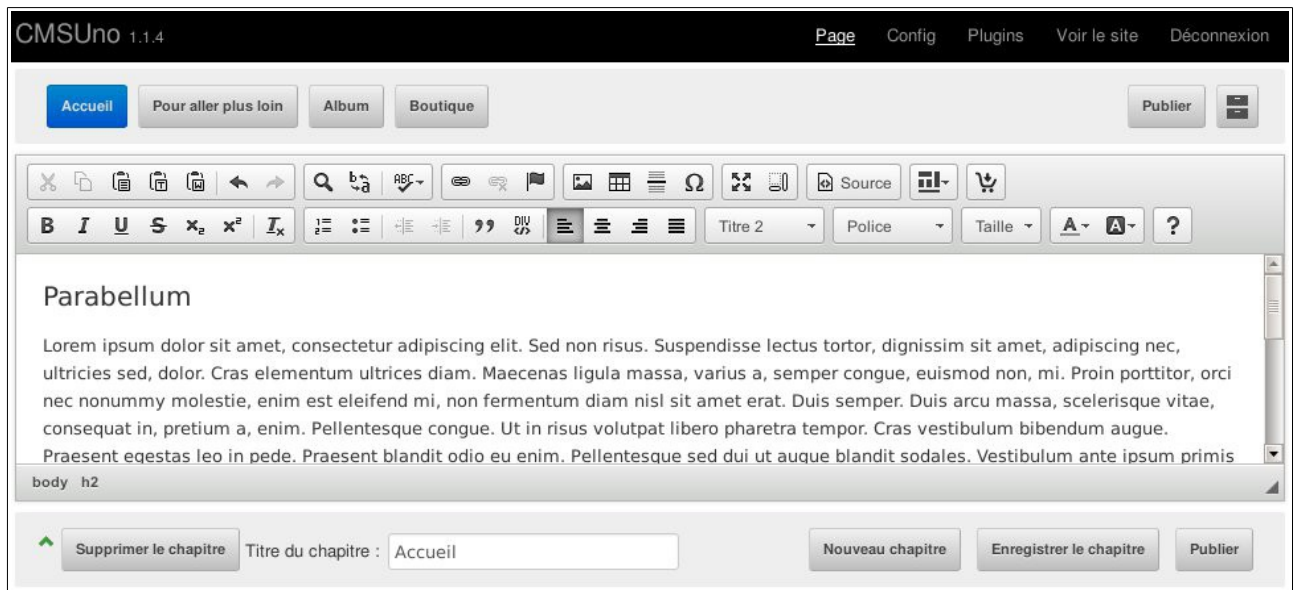
... et sur le site :



- **URL de base** : Adresse du site. Laisser vide, CMSUno remplira tout seul. Corriger ensuite si besoin.
- **Nom du fichier** : Laisser vide si le site ne comporte qu'une seule page. Ce sera automatiquement index.html.
- **Thème** : Sélectionner le thème correspondant au site.
- **Lazyload** : Les images ne seront chargées que lorsque le visiteur arrivera à leur niveau. Le site est plus rapide avec cette option.
- **Jquery** : Bibliothèque JavaScript. Normalement inutile sauf pour quelques plugins (c'est indiqué) ou pour certains thèmes sur-mesure (voir le web-designer).

N'oubliez pas d'enregistrer !

3. Page



Le site sera composé d'une page avec plusieurs chapitres. Un menu permettra de descendre ou remonter d'un chapitre à l'autre. Il faut donc créer des chapitres et y ajouter du contenu.

- **Créer un nouveau chapitre** : Bouton Nouveau chapitre. Le premier existe toujours.
- **Changer le nom du chapitre** : Champ « Titre du chapitre » et Enregistrer le chapitre. Le titre apparaît sur le bouton de chapitre en haut (Accueil).
- **Supprimer le chapitre** : Bouton Supprimer le chapitre. Pas de retour possible.
- **Changer l'ordre des chapitres** : Cliquer sur le chapitre qui doit être déplacé. Le bouton devient bleu. Déplacer ce bouton avec la souris :



Par défaut, le titre donné au chapitre sera affiché en tête de chapitre sur le site. Il est possible de ne pas l'afficher.

Il est aussi possible de masquer un chapitre pour l'empêcher d'apparaître sur le site.

Il est enfin possible de retirer un chapitre du menu.



Ces options sont disponibles par un clic sur la flèche verte, en bas à gauche.

- **Supprimer la page html** : Bouton Supprimer la publication. Attention, La page n'est plus accessible pour le visiteur ! Pour annuler => Publier.

4. Utilisation de l'éditeur

L'éditeur est un traitement de texte. Il est composé d'une barre de boutons sur deux niveaux et d'un grand champ de contenu. Voir l'image plus haut au chapitre « Page ».

En règle générale, il est déconseillé de multiplier les effets de style avec l'éditeur (taille, police, couleur...).

=> **La bonne méthode** : le thème du site définit les différents styles en CSS. L'éditeur est utilisé pour passer de l'un à l'autre avec les fonctions listées ci-dessous. Ponctuellement, l'éditeur est utilisé avec d'autres fonctions (police, couleur...) pour quelques fantaisies.

Principe de base

Deux modes de fonctionnement :

- **En cours de frappe**, on presse un bouton. La fonction s'applique sur le texte qui est entré juste après.
- **Après coup**, le texte choisi est sélectionné à la souris. On presse le bouton et la fonction s'applique sur la sélection.

Boutons simples et utiles



Passer un texte en gras, italique, souligné, barré, indice et exposant.

Le dernier bouton, à droite permet de supprimer les styles « éditeur » (alignement, police, couleur...). C'est parfois très utile pour redémarrer sur de bonnes bases.



Aligner un paragraphe, un tableau, une image ou autre à gauche, au centre, à droite.

Le dernier bouton permet de justifier le texte pour l'aligner à gauche et à droite.



Créer des listes. Le texte sera précédé d'un numéro ou d'une puce. Le retour à la ligne provoque l'apparition d'un nouveau numéro / puce.

Pour arrêter la liste, il faut cliquer de nouveau sur le bouton pour l'éteindre.



Le contenu du site devrait être au format Normal. Si vous souhaitez ajouter un titre utiliser Titre 2, 3 ou 4. En HTML, c'est H2, H3 et H4.

Avec le plugin de menu **Scrollnav**, en utilisant Titre 2, il y a création d'un sous-chapitre qui apparaît dans le menu.



Annule l'action précédente. Il est possible de remonter en arrière jusqu'à la précédente sauvegarde.

Boutons avec ouverture d'une boîte de dialogue



Permet d'ajouter un **lien**. Il faut commencer par écrire le texte qui servira de lien. Ensuite, le sélectionner à la souris. Enfin, clic sur le bouton de lien.

Une boîte de dialogue s'ouvre. Dans la plupart des cas, il suffit de remplir (ou coller) la case URL avec l'adresse du lien.

Pour que le lien s'ouvre dans une nouvelle fenêtre, onglet Cible, choisir (_blank).

Pour modifier => double-clic sur le lien.



Un bouton important ! Permet d'insérer une **image**. Noter que l'image sera insérée à l'endroit où se trouve le curseur.

Dans la boîte de dialogue, cliquer sur Explorer le serveur pour choisir l'image. Le gestionnaire de fichier s'ouvre (voir plus bas). Au double-clic sur l'image, il se referme et l'image est sélectionnée.

- **Dimension** : l'image sera affichée par défaut avec sa taille d'origine. Il est conseillé de modifier l'image pour lui donner de bonnes dimensions dès l'origine plutôt que de modifier les dimensions dans la boîte de dialogue.
- **Texte de remplacement** : Une petite phrase en rapport avec l'image. Utile pour le référencement.
- **Alignement** :
 - En non défini, l'image est comme du texte. La ligne prendra la hauteur de l'image.
 - En droite ou gauche, l'image devient « flottante ». Le texte tourne autour et conserve une hauteur de ligne normale.

Pour modifier => double-clic sur l'image.



Créer un **tableau**. Il est créé à l'emplacement du curseur.

- **Alignement** :
 - En mode non défini ou centré, le texte sera dessus s'il est avant et dessous s'il est après.
 - En mode gauche, ou droite, le texte s'installe autour, comme pour les images.
- **Largeur et hauteur** : En laissant vide, les dimensions du tableau dépendent du contenu.
- **Taille de la bordure** : En laissant vide (0), le tableau n'a pas de bordure.
- **Titre du tableau** : Une petite phrase qui peut aider le référencement.

Pour modifier => clic-droit sur le tableau.



Insérer un **caractère spécial**. Choisir parmi ce qui est disponible.

Autres boutons ou fonctions utiles



Permet de basculer en **mode Code HTML**. Utile en cas de bug ou pour ajouter un élément qui ne semble pas possible avec l'éditeur.

En cliquant de nouveau sur le bouton, le contenu retourne en mode normal avant d'être filtré. Si les modifications ne sont pas conformes, elles sont annulées automatiquement.

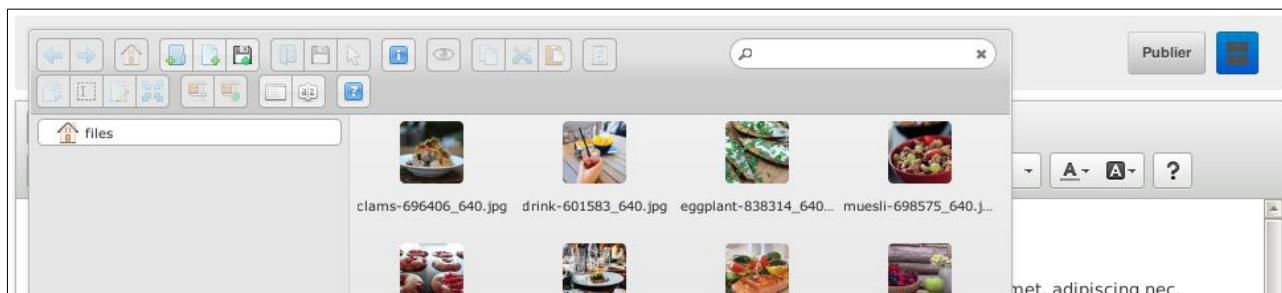
Certains plugins ajoutent un ou plusieurs boutons à la barre de l'éditeur.



le **plugin Model** permet de faire une mise en forme sur plusieurs colonnes. Il permet également de créer des mises en formes complexes avec des boîtes imbriquées. Très pratique.

5. Gestionnaire de fichiers

Le gestionnaire de fichier s'ouvre en cliquant sur son bouton, en haut à droite. Il se referme en cliquant à nouveau dessus (bouton bleu).



- **Ajouter un fichier** : Bouton « disquette + » en haut à gauche (6^{ème} bouton). Si le bouton n'est pas accessible, faire un clic dans la zone des images pour l'activer.
- **Supprimer un fichier** : Sélectionner le fichier par un simple clic. Deux méthodes au choix :
 - Appuyer sur la touche SUPPR du clavier ;
 - Clic droit puis « Supprimer ».
- **Créer un sous-dossier** : Bouton « dossier + » en haut à gauche (4^{ème} bouton).
- **Renommer un fichier / dossier** : Clic droit puis « Renommer ».
- **Redimensionner une image** : Clic droit puis « Redimensionner ». Très pratique. Il est même possible de rogner et de retourner l'image. Attention, l'image d'origine est remplacée. Au bout d'un certain nombre de redimensionnements, la perte de qualité devient visible. Il est donc conseillé de conserver une copie de l'image d'origine.